



7 wichtige Punkte

Was jetzt zu tun und zu beachten ist

1. Begleitmaterial runterladen

Das findet ihr in unserer Mediathek: Themenhefte, Videos für den Unterricht, Spiel-Ideen und mehr. Hier ist der Link: www.textil-race.de/mediathek/.

2. Auf der Website registrieren

Auf www.textil-race.de werden eure Punkte gutgeschrieben. Dazu müsst ihr euch registrieren und mit eurem Teamcode zuordnen lassen. Wir erklären euch in der Doppelstunde wie das geht und hier im Video www.textil-race.de/erklavideos.

3. Abholung der Säcke

Wir arbeiten mit einem zertifiziertem Sammelpartner zusammen, welcher am Ende des Race die Säcke abholt. Falls eine Zwischenabholung nötig ist, meldet euch spätestens 3 Tage vorher beim Sammelpartner.

4. Spielregeln lesen

Unsere Spielregeln findet ihr auf der Website unter www.textil-race.de/spielregeln und hier im Aushang. Nicht allein sammeln, immer unter Aufsicht und als Gruppe.

5. Alles sofort eintragen und Punkte sammeln

Tragt alles, was in der Schule abgegeben wurde, sofort auf www.textil-race.de ein. Aber nur, was bereits in der Schule ist. Alles, was Nachbarn über die Website eingetragen haben, wird automatisch gezählt (also bitte nicht noch einmal eintragen!).

6. Nachweisfotos schicken

Damit wir einen fairen Wettbewerb garantieren können, brauchen wir Fotos eurer Wiege-Ergebnisse. Wer keine Fotos schickt, muss leider disqualifiziert werden. Wie ihr uns Fotos schicken könnt, findet ihr auf der Seite „Nachweisfotos“.

7. Bonuspunkte sichern

Wie ihr euch die Bonuspunkte sichert, erfahrt ihr in den Spielregeln. Letzter Tag zum Einreichen der Bonuspunkte ist Sonntag vor Race-Ende.

Das Textil Race wird von der gemeinnützigen Initiative Das macht Schule organisiert. Diese stellt kostenlos Projektformate zur Verfügung, die die Umsetzung von Praxisprojekten leicht machen und Selbstwirksamkeit, Lebenskompetenzen sowie das Bewusstsein für nachhaltiges Handeln fördern. So können Schülerinnen und Schüler wichtige Fähigkeiten und Kompetenzen für ihr späteres Leben erwerben und aktiv an einer positiven Entwicklung der Gesellschaft teilhaben. Sie lernen, Probleme zu lösen, um mit den globalen Herausforderungen der Zukunft umgehen zu können. Zusätzlich vermittelt die Initiative gebrauchte Hardware aus Unternehmen kostenlos an Schulen. „Das macht Schule“ ist seit 2007 online, deutschlandweit, gemeinnützig und wird durch Stiftungen und Spenden finanziert. Mehr unter www.das-macht-schule.net und www.das-macht-schule.net/ueber-uns.

Spielregeln (1)

Fair sein zeigt Größe...



Gesammelt werden

Saubere, tragbare Textilien, die in einem guten Zustand sind und sich weiterverwenden oder recyceln lassen:

- **Kleidung:** Damen-, Herren-, Kinder- und Babykleidung.
- **Schuhe:** Paarweise zusammengebunden.
- **Haushaltstextilien:** Bettwäsche, Tischdecken, Handtücher, Geschirrtücher, Vorhänge, Gardinen, Bettbezüge (keine Inletts).
- **Sonstiges:** Hüte, Mützen, Gürtel, Taschen, Kuscheltiere, weiche Textilien (sauber!).



Nicht gesammelt werden

- **Lose Textilien:** Wir nehmen nur geschlossene Plastiksäcken an.
- **Kaputte,** stark verschmutzte, beschädigte oder nasse Textilien.
- **Lumpen,** Wischtücher oder zerschnittene Textilien.
- **Matratzen,** Polstermöbelstoffe, Bett-Inletts.
- **Teppiche,** Bodenbeläge, Stofftapeten, Stoff- und Nähreste.
- **Gewerblichen Textilien:** Hotelwäsche, Firmenkleidung, Stoffreste, Schutzkleidung, Zelte etc.

Die gesammelten Textilien werden von zertifizierten, gemeinnützigen Organisationen sortiert und – wenn möglich – weiterverwendet oder recycelt. Wenn Erlöse aus der Verwertung entstehen, fließen diese in soziale Projekte.



Bitte immer beachten

- Nie allein sammeln und nur mit Aufsicht und Erlaubnis.
- Alles in Plastiksäcken sammeln (nichts lose).
- Nur eintragen, was bereits in der Schule ist.
- Alles sofort auf der Website eintragen.
- Schickt uns Fotos vom Wiege-Ergebnis.
- Schummeln gibt Strafpunkte.

Spielregeln (2)

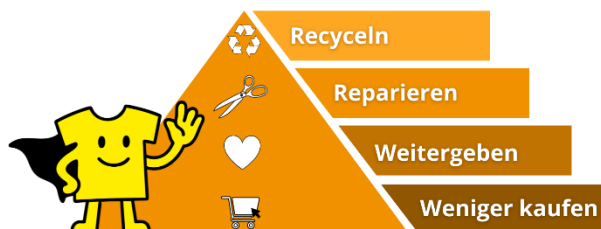
Fair sein zeigt Größe...



So sammelt ihr Punkte

- **Alles, was direkt in der Schule abgegeben wird:**

Tragt alles, was ihr selbst mitbringt oder abgegeben wird, auf www.textil-race.de ein – nur dann gibt's Punkte! Dazu müsst ihr euch auf der Website einloggen und die Teile eintragen. Eine weitere Person muss eure Eingabe dann bestätigen.



- **Textilien von Nachbarn:** Für Textilien, die Nachbarn auf www.textil-race.de eintragen und die ihr abholt, bekommt ihr die Punkte automatisch gutgeschrieben.
- **Bonuspunkte:** Ihr habt die Chance, Bonuspunkte zu bekommen, zum Beispiel wenn ihr mit dem Textil Race in der Presse landet oder auch ein cooles Video hochladet, noch tragbare Kleidung weitergebt, usw.

Bonuspunkte

Ihr könnt **Bonuspunkte** sammeln. Diese gibt es zusätzlich zu den Punkten für die gesammelten **Alttextilien**. In den letzten drei Tagen vor Race-Ende könnt ihr keine Bonuspunkte mehr eintragen. Dann zählt nur noch, wie viel Kilogramm ihr sammelt.

Es gibt Bonuspunkte für YouTube Videos, fürs Weitergeben noch brauchbarer Dinge, fürs Reparieren und für Veröffentlichungen in Zeitungen, Radio oder im TV.

Weniger kaufen – YouTube Video

200 Punkte pro **Klasse** – einmalig

Der wichtigste Schritt ist, weniger zu kaufen – und anderen zu zeigen, was ihr gelernt habt. Dreht ein Video und erklärt, warum es besser ist, Kleidung länger zu nutzen. So müssen weniger neue Textilien produziert werden – das schont Umwelt und Ressourcen.

Das Video muss:

- mindestens 1 Minute lang sein
- erklären, warum wir weniger neue Textilien kaufen sollten – z. B. wegen der Umweltfolgen oder den Arbeitsbedingungen in den Herstellungsländern.
- Möglichkeiten zeigen, Kleidung länger zu nutzen, weiterzugeben (z. B. Secondhand-Laden oder Kleinanzeigen) oder zu spenden.
- optisch ansprechend sein – mit schönem Hintergrund und zeigt Textilien oder wie das Projekt bei euch läuft und was ihr gelernt habt.

Spielregeln (3)

Fair sein zeigt Größe...



Weitergeben – über Kleinanzeigen oder Kleidertausch organisieren

5 – 150 Punkte pro **Anzeige/Klasse** – unbegrenzt/einmalig

Wir schützen die Umwelt, wenn wir Textilien so lange wie möglich benutzen.

Wenn etwas noch gut ist, aber nicht mehr benutzt wird, dann lieber weitergeben statt wegwerfen oder es rumliegen lassen. Verschenken über kleinanzeigen.de oder nebenan.de bringt Bonuspunkte. Als Nachweis einfach einen Screenshot hochladen.

Oder ihr organisiert einen Kleidertausch: Wie du einen Kleidertausch organisierst, findest du in unserer Ideenbox (www.das-macht-schule.net/ideen-box). Das kannst du in der Schule oder bei jemandem zu Hause machen. Zum Nachweis lade bitte Fotos und/oder Videos auf der Webseite hoch. Der Kleidertausch kann nur einmalig durchgeführt werden.

Kaputtes reparieren oder upcyclen

5 Punkte pro **Reparatur** – unbegrenzt

Ein Loch gestopft, ein bunter Flicker aufgenäht oder aus Stoffresten etwas Neues gemacht – schon werden alte Textilien wieder nutzbar. Wie wäre es mit einem Lavendel-Duftkissen oder einer praktischen Tasche?

Zum Nachweis ladet bitte ein paar Vorher-/Nachher-Fotos hoch. Wichtig: Legt einen Zettel mit „Textil Race“ ins Bild.

Gibt es in eurer Stadt ein Nähcafé oder eine offene Werkstatt, wo ihr Unterstützung bekommen könnt? Ihr könnt auch im Unterricht oder zu Hause mit Hilfe von Erwachsenen kreativ werden. Zudem könnt ihr online viele einfache Anleitungen für Reparatur und Upcycling im Internet finden – zum Beispiel bei YouTube.

Bekannt machen

5 - 200 Punkte pro **Klasse/Material**

Sprecht Zeitungen, lokale Radio- und TV-Sender an und erzählt, was ihr macht, warum ihr mitmacht, wie eure Nachbarn mitmachen können – und wie wichtig das für die Umwelt ist.

Macht Flyer, Poster, einen Beitrag für die Schul-Homepage oder postet auf Social Media. Beantwortet mindestens eine dieser Fragen: Was ist das Textil Race und warum ist es sinnvoll? Was ist das Besondere an Alttextilien? Was sollte man über Recycling wissen?

- TV-Beitrag: 200 Punkte pro **Klasse** – unbegrenzt
- Zeitung oder Radio: 150 Punkte pro **Klasse** – unbegrenzt
- Projekttagbuch oder [Projektbericht](#): 100 Punkte pro **Klasse** – einmalig
- Materialien wie z.B. Plakate: 5 Punkte pro **Material** – unbegrenzt

Spielregeln (4)

Fair sein zeigt Größe...



Wiegen und Nachweisfotos schicken

Packt alle Textilien in Plastiksäcke und wiegt sie. Die Waage bekommt ihr von uns. Mitgelieferte Batterien einlegen – und schon kann's losgehen!

- Einschalten: ON/OFF drücken.
- Einstellung prüfen: Unter 0.000 muss „KG“ stehen. Falls nicht: UNIT drücken, bis „KG“ erscheint.
- Waage aufhängen: Zum Beispiel an einem Kleiderhaken.
- Sack nummerieren: Jeden Sack mit einer Nummer beschriften.
- Sack anhängen: Sack zuknoten, einhängen und loslassen.
- Fotos machen: (1) Waagenanzeige + Sacknummer, (2) Sacknummer + Gewicht auf dem Sack.
- In Wiege-Zettel eintragen: Gewicht, Sacknummer und Datum notieren.
- Sack bereitlegen: Vom Haken nehmen und zur Abholung hinstellen.
- Fotos regelmäßig: Schickt uns eure Nachweisfotos regelmäßig zu!

Ihr müsst nicht unsere Säcke verwenden – allerdings muss alles in Plastiksäcken verpackt sein, keine Kartons oder Papiertüten. Und so könnt ihr uns die Fotos schicken:

- In eine Cloud Hochladen und den Link schicken (z.B. Google Drive, Dropbox).
- Per Mail an kontakt@das-macht-schule.net.
- Per Handy über WhatsApp.



Schreibt dazu, zu welcher Schule die Fotos gehören. Alles, was fotografiert und auf der Website eingetragen wird, muss bereits gesammelt – also in der Schule sein.



Schummeln gibt Strafpunkte

- Mehr Kilogramm eintragen als gesammelt wurden
- Gesammeltes zurückhalten und erst kurz vor Schluss eintragen
- Textilien zur Abholung reservieren, aber nicht abholen
- Textilien von Firmen oder der Schule sammeln

Es wird die **doppelte Punktzahl abgezogen**. Also z.B. für 5 dazu geschummelte Kilogramm (= 50 Punkte) gibt es 100 Punkte Abzug!

Disqualifiziert werdet ihr, wenn ihr uns keine Fotos von den gesammelten Alttextilien in Säcken schickt. Die brauchen wir, um zu prüfen, dass alles stimmt. Sonst können wir keinen fairen Wettbewerb garantieren.